



Certification Modulo Player - Niveau avancé -

Objectifs

A l'issue de la formation, les participants certifiés seront en mesure de :

- Créer un projet et encoder un show : transférer des médias, créer des sorties de diffusion, programmer des playlists, déclarer des devices, affecter des tasks,...
- Encoder et restituer avec le live mixer embarqué
- Effectuer le travail de déformation pour réaliser du video mapping
- Mettre en place un système de show control : piloter des devices, créer des panels personnalisés,...
- Utiliser les protocoles DMX, Art-Net, OSC, MIDI pour interagir de façon bidirectionnelle avec d'autres techniques audiovisuelles
- Mettre en place et piloter des systèmes interactifs grâce à la fonction Digimap

Public

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant obtenir une connaissance avancée de Modulo Player : techniciens, opérateurs et professionnels du secteur AV.

Prérequis

Une bonne connaissance de l'univers informatique et vidéo est impérative pour suivre cette formation : • Connaissance des signaux vidéo et codecs
• Utilisation d'outils vidéos, médias serveurs, ou consoles lumières

Durée

35 heures / 5 jours

Effectif

6 candidats

Matériel

Une version électronique du support de cours et de l'ensemble des tutoriels et exercices sera communiquée aux participants (contenus disponibles sur Modulo-pi.com > Customer Area).

Un dongle Modulo Pi donnant un accès illimité à la version démo du logiciel Modulo Player sera remis à chaque participant.

Contenu de formation

Jour 1

Présentation hardware et software

Création d'un premier projet : paramétrage du média serveur, transfert de médias, création de sorties et de playlists

Introduction au video mapping et à la fonction X-Map

Jour 2

Création d'un projet de type « corporate » (2 vidéo-projecteurs en soft edge avec retour scène) :

Création de sorties, ajout d'un écran latéral et d'un retour scène, introduction au Monitoring, création et travail en multi-playlists avec plusieurs cues (info-décor, live feed, timer,...), gestion avancée des playlists (copier-coller, propriétés,...), création d'un device et de tasks

Découverte et utilisation de Modulo Wing, companion software gratuit de Modulo Pi

Introduction au NDI et ajout de sources NDI

Présentation de l'UI Designer

Présentation du live mixer embarqué et son application dédiée

Jour 3

Portage de show sur le média serveur

Ateliers dirigés :

- Timecode
- OSC
- DMX
- Stream Deck avec la remote Modulo Player et l'application live mixer
- Phidgets pour le déclenchement de tasks
- Digimap pour de l'interactivité simple
- LED mapping

Jour 4

Travail avancé sur le video mapping : déformation manuelle et travail avec la fonction X-Map

Ateliers dirigés :

- Show control
- Gestion de l'audio - Digimap
- GPIO, OSC et DMX
- UI Designer

Travail avancé avec le live mixer

Jour 5

Rappel sur les fondamentaux de la formation

Exercice de mapping architectural

Quizz pour l'obtention de la certification

Exercice pratique pour l'obtention de la certification

Certification

En fin de formation, un examen écrit et pratique permettra de valider les connaissances acquises.

A l'issue des résultats, les participants recevront un document attestant du niveau de compétences validé (attestation de participation, certification standard, ou certification avancée selon résultats).