AliveSchool

Programme de Formation

VECTORWORKS SPOTLIGHT ET PRODUCTION ASSIST : DE LA BASE AU CALCUL DE CHARGE

Organisation

Durée : 70 heures

Mode d'organisation : Présentiel

Contenu pédagogique

Public visé

Le parcours s'adresse aux futurs professionnels et aux professionnels de l'événementiel, du spectacle vivant, du théâtre, du cinéma et de l'audiovisuel.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le stagiaire est capable de :

BLOC 1

- Configurer son interface Vectorworks Spotlight et dessiner en 2D avec précision
- Modéliser en 3D par extrusion et créer des symboles hybrides 2D/3D
- Organiser un projet avec classes, calques et gestionnaire de ressources
- Importer un DWG ou un PDF de lieu, le caler à l'échelle et construire un bâtiment : murs, planchers, portes, charpente
- Construire un modèle scénique avec praticables, escaliers et rideaux

BLOC 2

- Créer son modèle Event réutilisable et construire un kit d'accroche : ponts, treuils, connexions au sol, numérotation
- Réaliser un plan de feux complet : projecteurs, points focus, gobos, GDTF, étiquette patch et patch DMX
- Structurer les données du projet : légende d'équipements, tableaux, étiquettes de données, attributs dynamiques
- Produire des planches documentées : vues enregistrées, cotations, viewports, publication
- Implanter l'audio, la vidéo et le public : écrans, mur LED, caméras, haut-parleurs, line array, places assises, potelets
- Préparer une présentation client : sources lumineuses de rendu, caméra et styles Renderworks, visite du modèle, cartouche

BLOC 3

- Installer Production Assist et son plug-in Vectorworks, gérer son compte et le partage de licenceStructurer un modèle Vectorworks exploitable par Production Assist : classes, calques, préférences de charges rigging
- Régler les paramètres de Production Assist et lancer un calcul depuis la palette Web dans Spotlight
- Interpréter l'arbre de scène, les combinaisons, les lignes d'influence, les forces et les moments
- Modéliser un ground support et un portique soumis au vent, et vérifier que le vent est réellement pris en compte
- Faire calculer un ballast et évaluer un risque de basculement
- Générer un rapport de calcul, le lire bloc par bloc et distinguer masse, ELS et ELU
- Situer son calcul dans le cadre réglementaire français et dire où s'arrête ce que l'outil produit

Description

BLOC 1 - LES FONDATIONS VECTORWORKS

BLOC 2 · DU KIT D'ACCROCHE AU DOSSIER CLIENT

BLOC 3 · DE VECTORWORKS À PRODUCTION ASSIST

Prérequis

BLOCS 1 ET 2

- Un minimum d'aisance informatique et de gestion de fichiers
- Connaissance du secteur et de ses contraintes de production
- Niveau en CAO : débutant possible, la formation part de l'interface

BLOC 3

- Avoir suivi les blocs 1 et 2, ou justifier d'une pratique courante de Vectorworks Spotlight :

interface, classes et calques, symboles, dessin 2D et 3D
- Connaître le vocabulaire rigging de terrain : pont, treuil, élingue, point d'accroche, charge répartie

Modalités pédagogiques

La formation se déroulera en présentiel : accueil des participants dans une salle dédiée à la formation (possibilité d'amener et utiliser votre ordinateur personnel) Alternance de théorie et de pratique, l'approche pédagogique sera participative, interactive et coopérative

Moyens et supports pédagogiques

Un support pédagogique sera diffusé auprès de chaque candidat Un suivi pédagogique sera assuré à posteriori de la formation par notre équipe Le matériel pédagogique mis à disposition favorisera l'apprentissage des participants Une évaluation finale sera prévue à l'issue de la formation afin de valider les objectifs du programme et les compétences acquises

Modalités d'évaluation et de suivi

Evaluation pratique et théorique.

Informations sur l'accessibilité

Chaque situation est étudiée au cas par cas afin de mettre en place les dispositions nécessaires.

Nous laissons la possibilité à chaque stagiaire de faire part de leur(s) besoin(s) spécifiques aupres de notre référent Handicap avant l'inscription en formation par mail à l'adresse suivante : alive-school@group-alive.com.