
Programme de Formation

GRANDMA 3 (NIVEAUX INTENSIFS)

Organisation

Durée : 35 heures

Mode d'organisation : Présentiel

Contenu pédagogique



Public visé

Professionnels ou techniciens concernés par les compétences visées dans la formation.



Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, les stagiaires seront capables de

- Appréhender les techniques avancées de programmation et de restitution sur GrandMA 3
- Maîtriser les différents appareils et protocoles compatibles GrandMA 3



Description

Journée 1

- Historique MALighting
- Gamme GrandMA3 complète
- Calculs de paramètres
- Maintenance
- Configuration avancée PC et mise à jour réseau
- Menu et backup approfondi
- Calibration 3D et projecteurs
- ID Type, Stage, Class et Layers
- Patch avancé
- Création de librairie
- Configuration avancée de fenêtres
- Option des vues, profils et utilisateurs

Journée 2

- Particularité des groupes et modes
- Thèmes
- Align Mode
- Réglages 3D avancés
- Maîtrise des Matricks
- Maîtrise des positions, couleurs, gobos et formes





- Layout de avancés
- Maitrise des Layout

Journée 3

- - Grid 3D
- Filtres
- Recast
- Recipes
- Presets relatifs
- Phaser 1D et Step
- Recipes et Matricks Phaser
- Fonction Magic

Journée 4

- Part-cue
- Store Option
- Fonctions et options avancées des séquences
- Stomp priorités
- Les temps particuliers et détails de MIB
- Les Recipes dans les séquences
- Track-sheet, Tracking Distance
- Valeurs spéciales, cue-zéro et défaut séquence

Journée 5

- World et Datapool
- Les Masters de restitution et programmation
- Fonctions Clone, If et Park
- Fixture Builder
- Mélanges DMX, Art-Net et sACN
- Multi-User MANet3
- Web-remote et SFTP
- Périphériques particules MA3
- Time-Code
- Bases des Macro, OSC et LUA



Prérequis

Cette formation exige des pré-requis (cf. informations complémentaires)



Modalités pédagogiques

La formation se déroulera en présentiel : accueil des participants dans une salle dédiée à la formation (possibilité d'amener et utiliser votre ordinateur personnel) Alternance de théorie et de pratique, l'approche pédagogique sera participative, interactive et coopérative

Moyens :

- Console automatique Ma-Lighting Grandma3 (1 par participant)
- Lyre Wash à Leds Robe Robin Ledbeam
- 2 Ecran 65" 4K SAMSUNG QH65R



Moyens et supports pédagogiques

Un support pédagogique sera diffusé auprès de chaque candidat Un suivi pédagogique sera assuré à posteriori de la formation par notre équipe Le matériel pédagogique mis à disposition favorisera l'apprentissage des participants Une évaluation finale sera prévue à l'issue de la formation afin de valider les objectifs du programme et les compétences acquises



Modalités d'évaluation et de suivi

Evaluation pratique et théorique.
Mise en situation pratique



Informations sur l'accessibilité

Chaque situation est étudiée au cas par cas afin de mettre en place les dispositions nécessaires.

Nous laissons la possibilité à chaque stagiaire de nous faire part de leur(s) besoin(s) spécifiques avant l'inscription en formation par mail à l'adresse suivante : **alive-school@group-alive.com**.