
Programme de Formation

WYSIWYG (NIVEAUX INTENSIFS)

Organisation

Durée : 35 heures

Mode d'organisation : Présentiel

Contenu pédagogique



Public visé

Professionnels ou techniciens concernés par les compétences visées dans la formation.



Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, les stagiaires seront capables de

- Maîtriser toutes les fonctionnalités de Wysiwyg
- Connaître les notions avancées Formation intensive agréée Cast-Software



Description

Journée 1

- Configuration avancée de l'espace de travail
- Détails des options logiciels
- Développement des méthodes de travail
- Les outils Déplacer et Pivoter
- Les outils avancés de dessin 2D et 3D
- Les principaux outils de manipulation avancés
- Création d'Objet Librairie
- Importer un Plan de Sol
- Les Layers et les Scènes

Journée 2

- Assembler de la structure
- Les structures d'accroche : Perches, Structures et Points d'Accroche
- Les Mouvements Scéniques avec leurs Axes et Frames
- Les outils de manipulation et réglages de projecteurs
- Utilisation des Gélamines et des Gobos
- L'onglet Emission de Lumière
- Générer et configurer une Source Vidéo
- Utiliser cette source sur un support, Écran ou Mur de Led
- Créer et assigner des Sous-Sources Vidéos



Journée 3

- Réglage avancé et utilisation des projecteurs automatiques
- Détail des Attributs (Patch, ID, etc.) de projecteurs avec le QuickTool
- Amélioration de l'affichage des Attributs avec le Fixture Attribute Layout (FAL)
- Utilisation du Mode DATA

Journée 4

- Dessin d'une scène complète incluant tous les types d'objets et éléments vus précédemment
- Création de Listes depuis le Mode PRES
- Création de plans et de légendes avec les Layouts
- Utilisation des objets annexes du Mode PRES

Journée 5

- Créer des Tableaux depuis le Mode Design
- Affinage du rendu 3D avec l'onglet Options du Faisceau et les réglages de la Vue Ombrée
- Assigner une couleur ou une texture à un objet depuis l'onglet Apparence
- Les Caméras et les Chemins de Caméra
- Création d'une Séquence composée de plusieurs Tableaux
- Exporter une Image et capturer une Vidéo depuis la Vue Ombrée
- Le Gestionnaire de Consoles et le Mode Live
- Les Imports / Exports



Prérequis

Cette formation exige des pré-requis (cf. informations complémentaires)



Modalités pédagogiques

La formation se déroulera en présentiel : accueil des participants dans une salle dédiée à la formation (possibilité d'amener et utiliser votre ordinateur personnel) Alternance de théorie et de pratique, l'approche pédagogique sera participative, interactive et coopérative



Moyens et supports pédagogiques

Un support pédagogique sera diffusé auprès de chaque candidat Un suivi pédagogique sera assuré à posteriori de la formation par notre équipe Le matériel pédagogique mis à disposition favorisera l'apprentissage des participants Une évaluation finale sera prévue à l'issue de la formation afin de valider les objectifs du programme et les compétences acquises



Modalités d'évaluation et de suivi

Evaluation pratique et théorique.

Mise en situation pratique



Informations sur l'accessibilité

Chaque situation est étudiée au cas par cas afin de mettre en place les dispositions nécessaires.

Nous laissons la possibilité à chaque stagiaire de nous faire part de leur(s) besoin(s) spécifiques avant l'inscription en formation par mail à l'adresse suivante : alive-school@group-alive.com.